Характеристика персонажей

Раян:

Класс – штурмовик

Особенности атаки – есть дополнительный боезапас в виде метательных ножей. Можно пользоваться ими как в ближнем, так и в дальнем бою. Есть режим агрессии, в котором скорость, угол обзора, урон и точность увеличивается. Добиться его можно получив урон в 30 единиц. Длиться режим 20 секунд.

Снаряжение – штурмовая винтовка М4, револьвер, охотничий нож М9.

Бронежилет с платиной 2-го класса (110 хп).

Скорость средняя.

Особенности персонажа: страдает от резких приступов агрессии. Воевал во Вьетнаме. Во время операций является лидером группы.

Коннор:

Класс – танк

Особенности атаки – имеет осколочные гранаты.

Снаряжение – пулемет М249, 2 грены.

Бронежилет с платиной 3-го класса (200 хп).

Скорость низкая.

Особенности персонажа:

Джордж:

Класс – техник

Особенности атаки – самодельной аппаратурой глушит все радиосигналы и вырубает электричество. Еще есть очень мощный шокер.

Снаряжение – UZI, шокер, ЭМИ устройство.

Бронежилет с платиной 2-го класса (110 хп).

Скорость средняя.

Особенности персонажа: электротехник, будут миссии с готовкой детонаторов, глушилок и другого барахла.

Тайлер:

Класс – подрывник

Особенности атаки – есть термитные шашки, коктейли молотова, бомбы.

Снаряжение – MP5, молотов 2 шт, термит 5 шт, бомба (в ходе миссий).

Бронежилет с платиной 2-го класса (110 хп).

Скорость средняя.

Особенности персонажа: Миссии с синтезом взрывчатки. Может открывать закрытые двери, расплавляя замок термитом.